

MAJAKAN PAKOPELI

Saavut uuteen maahan,
jossa et tunne ketään
ja jonka kieltä et osaa.

Saavuta hyvä ja onnellinen elämä.
Aikaa on yksi tunti.

Kello käy...



MITÄ

Pakopeli on tosielämän seikkailupeli. Pelin ratkaiseminen tapahtuu löytämällä asioita ja elementtejä, joiden avulla muodostetaan koodeja ja koodien avaimia lukkojen avaamista varten. Pelissä vastaan tulevat tehtävät ratkaistaan nokkeluudella ja loogista päättelykykyä käyttämällä. Yhteistyö ja tarkkaavaisuus ovat tärkeitä. Pelissä voi olla myös vihjeitä, jotka toimivat hämäyksenä.

MIKSI

Majakka-hankkeen tavoitteena on maahan muuttajien ja kantaväestön keskinäisen ymmärryksen edistäminen. Pelin ideana onkin, että pelaaja joutuu asettumaan sellaisen maahanmuuttajan asemaan, joka ei tunne uuden maansa kieltä tai ihmisiä. Tällainen kokemus on tuttu niin opiskelija-vaihtoon menevälle, työnsä puolesta ulkomaille muuttavalle kuin turvapaikanhakijallekin.

KENELLE

Peli on tarkoitettu aikuisille ja nuorille aikuisille, esimerkiksi lukiossa tai ammattiopistossa opiskeleville kouluaikana pelattavaksi, työssään maahanmuuttajia tapaaville tai kuntien päättäjille. Lisäksi pelaajina voivat olla erilaisten tapahtumien vierailijat. Suositeltu ryhmäkoko on 3–6 henkilöä.

MITEN

Voitte varata Majakan pakopelin organisaatioonne pelattavaksi Majakan työntekijöiltä. Pelin operointiin koulutetaan ja kaiken tarvittavan materiaalin saa käyttöönsä koulutuksessa.

Hankkeen toiminta-alueella, Oulun eteläisen alueen kunnissa pakopelikoulutus sekä pelin käyttö on maksutonta. Yksityishenkilöt voivat varata peliajan Raudaskylän Kristilliselle Opistolle tai kysyä mahdollista aikaa peliä lainaavalta organisaatiolta.



Yhteydenotot: Sofia Säaskilahti
sofia.saaskilahti@rko.fi / 050 5975 289

Klikkaa ja tutustu: [Majakka-hanke](#)
Facebookissa: [Majakka](#)



RKO.fi

