



KOODILEIRI

7-9 VUOTIAILLE

30.6. - 17.2016 klo 10 - 14
Raudaskylällä

Luvassa on mm. Robottien ohjailua, karkkirobotti, paperilennokkeja, ja tietysti KOODAUSTA...

Sisältö:

Leirin aikana tutustutaan ohjelmoinnin eli koodauksen saloihin hauskoilla tavoilla. Kurssille tulijan ei tarvitse tietää mitään ohjelmoinnista, koska aloitamme alkeista.

Mukaan voi ottaa (=ei pakollinen) oman älypuhelimien, jota käytämme ohjelmointiin liittyvän pelin ja kurssilla koodattujen ohjelmien kokeiluun.

1. Päivä

Ohjelmointiin tutustuminen:

- Tutustutaan toisiimme ja ohjelmointiin robotin avulla
- Tehdään karkkirobotti- tehtävä
- Pelataan ohjelmointiaiheisia lautapelejä

2. Päivä

Visuaalinen ohjelmointi:

- Ohjelmoidaan ja piirretään Turtle-Roy:n kanssa
- Tehdään Angry Birds sokkelo- ja Minecraft- koodaustehtäviä
- Tutustutaan algoritmin tekemiseen paperilennokin avulla

Hinta:

60 €/osallistuja (sisältää ohjauksen, lounaan ja välipalan)

Ilmoittautuminen:

Sitova ilmoittautuminen Nettihaku- linkin kautta sähköisesti ma 13.6.2016 mennessä soitteessa www.rko.fi

Leirin ohjaaja:

Ohjelmistoalan ammattilainen, Dataseppä tmi, Jaana Seppälä. Hän on antanut ohjelmoinnin opetusta lapsille Rauskin koodikoulussa syksystä 2015 lähtien, ja hänellä on 20 vuoden kokemus ohjelmoinnista.

Tiedustelut:

jaana.seppala@dataseppa.fi 0400-793056

sami.vuolteenaho@rko.fi 044 7427 622



Raudaskylän Kristillinen Opisto

Opistontie 4-6, 84880 Ylivieska info@rko.fi (08) 4276 200