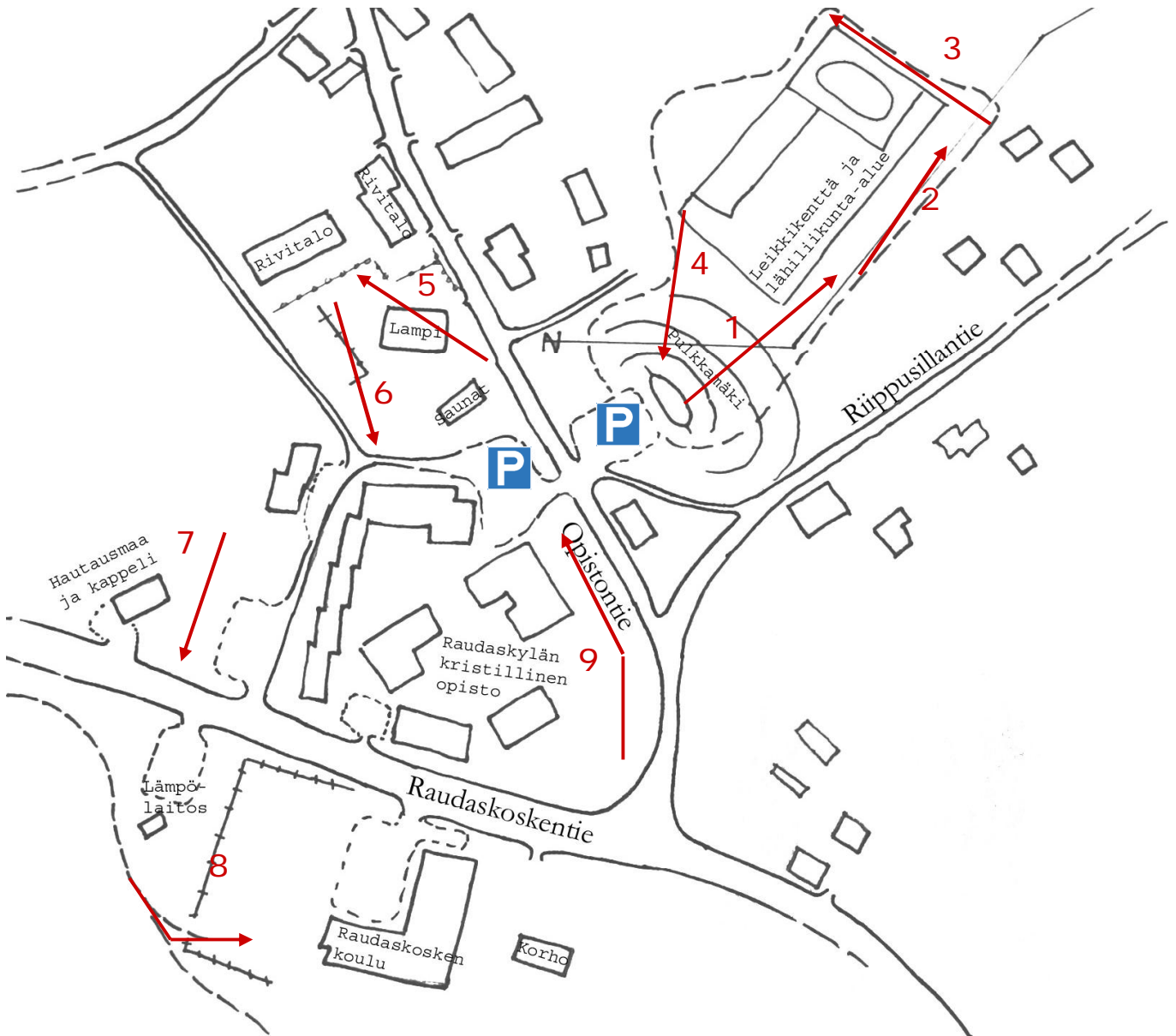


# Raudaskylän frisbeegolf

## Ratakartta



Huomioithan, että Raudaskylän frisbeegolfrata sijaitsee varsin ahtaasti kyläkeskuksen sydämessä.  
Älä heitä turhalla riskillä ja noudata OB-alueita koskevia rajoituksia.

## Ratakortti

Nimi	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Tulos	Allekirjoitus

# Raudaskylän frisbeegolf

## Väyläkohtaiset ohjeet

Väylä	Pituus	Par	OB-alueet	Muuta huomioitavaa
1	78 m	3	Urheilukenttä (kivituhkapinnoitettu alue)	Huomioi muut pururadan käyttäjät.
2	63 m	3	Urheilukenttä (kivituhkapinnoitettu alue)	Huomioi muut pururadan käyttäjät
3	68 m	3	Lähiliikunta-alueen asfalttikenttä ja kivituhkalla pinnoitettu alue	Muista erityinen varovaisuus, jos kaukalossa on ihmisiä. Kiekot kaartaa helposti vasemmalle.
4	74 m	3	Leikkivälinealue ja kivituhkalla pinnoitettu alue sekä läheisen omakotitalon pihamaan oijen sisäpuolinen alue	Huomioi alamäkeen lähiliikunta-alueelle tulossa olevat henkilöt.
5	55 m	3	Uimalampi ja rivitalojen pihamaat pensasaidasta alkaen.	Lammen vesi on uimakelvotonta. Älä heitä riskillä lampeen: kiekot uppoavat.
6	70 m	3	Uimalampi ja marjapensasalue (aidan takaa) sekä korin takana kulkeva soratie	Lammen vesi on uimakelvotonta. Älä heitä riskillä lampeen: kiekot uppoavat.
7	58 m	3	Korin takana oleva asfalttitie sekä väylän molemmilla puolilla olevat sorapintaiset parkkialueet.	Mikäli kappelissa on meneillään siunaustilaisuus väylää ei pelata. Tie heti väylän takana. Huomioi liikenne.
8	99 m	3		Kori koulun pihamaalla. Väylää ei pelata välituntiaikaan. Maasto on metsäinen. Kiekot herkästi hukassa.
9	90 m	3	Sorapintainen parkkialue korin takana ja väylän oikealla puolella olevan pensasaidan takana oleva alue.	Väylä Opiston pihamaalla: ole huomaavainen alueen muuta käyttöä kohtaan.

## Harrastelijoiden säännöt

1. Heitä ensimmäinen heitto aloituspaikalta, merkkilaudan takaa. Heitä seuraava heitto siitä mihin edellinen heitto pysähtyi.
2. Aloitusheiton jälkeen ryhmän jäsenistä kauimpana korista oleva heittää aina ensin. Muiden pelaajien tulee pysytellä heittäjän takana.
3. Aseta etummainen jalkasi siihen, mihin heitetty kiekko pysähtyi. Sivulle saa kurkottaa, mutta ei eteenpäin. Kun heitto on irronnut kädestä, saa seurata kiekon perässä ("yliastua")
4. Kun kiekko on korissa tai ketjujen kannattelema on väylä pelattu loppuun. Laske itse heitteesi ja merkitse ylös heittojesi määrä.
5. Seuraavan väylän aloittaa se pelaaja, joka pelasi edellisen vähimmillä heitoilla. Jos eroa ei ole, pelataan aloitusjärjestyksen mukaan.
6. Pelikelvottomat eli OB-alueet: Jos kiekko menee veteen, asfaltille tai muulle kielletylle alueelle ("OB") tai jää puuhun yli kahden metrin korkeuteen, siitä seuraa ylimääräinen piste. Tällöin seuraava heitto heitetään laillisen pelialueen puolelta siitä, mistä kiekko meni pelikelvottomalle alueelle, tai suoraan puun alta, jos kiekko jäi puuhun.
7. Mikäli kiekko menee hukkaan eikä sitä löydy noin viiden minuutin yhteisen etsinnän jälkeen, lisätään heittäjän tulokseen yksi piste. Seuraava heitto jatketaan siitä, missä kiekko viimeksi nähtiin.
8. Vähimmillä heitoilla (ylimääräiset pisteet huomioiden) radan kiertänyt on voittaja.
9. Ole huomaavainen muita pelaajia ja muita alueen käyttäjiä kohtaan.

Lue lisää Raudaskylästä ja frisbeegolf-radasta: [raudaskyla.blogspot.com](http://raudaskyla.blogspot.com)